

Exo_Telnet

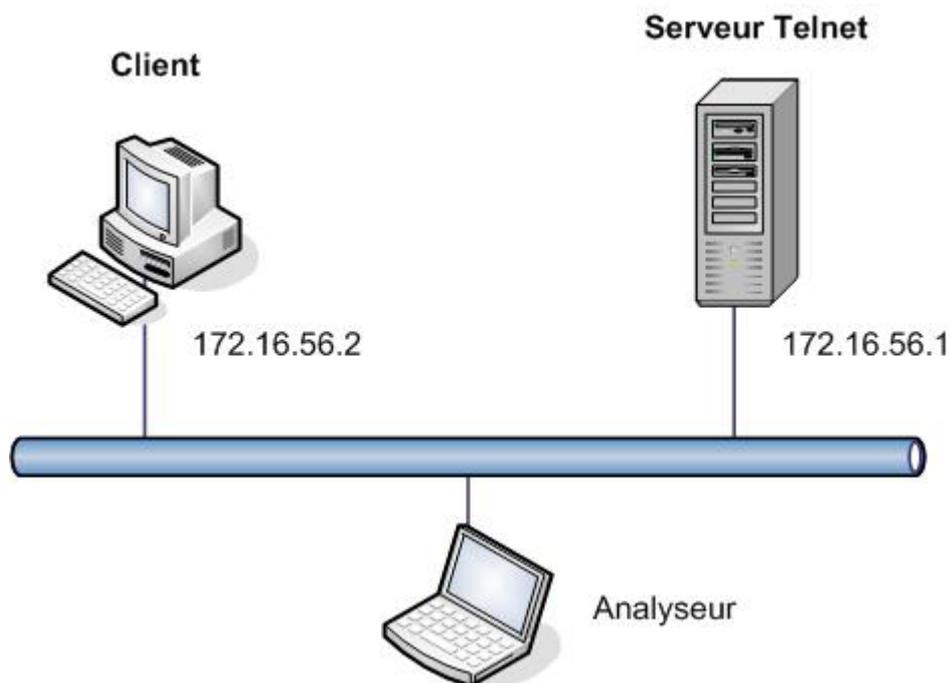
Objectifs du TP → identifier les différentes phases d'échange d'une connexion Telnet.

Pour vous aider, téléchargez auparavant le document suivant:

- Telnet_RFC854.pdf

Lancez votre analyseur "Ethereal" et chargez la trace, jointe à cet exo, intitulée "TP_Telnet_login_mkdir_dir_close.cap".

Celle-ci a été relevée dans l'environnement suivant: une station cliente Telnet se connecte sur un serveur Telnet, puis crée un répertoire sur celui-ci et ensuite se déconnecte.



Sur quel protocole de niveau 4 s'appuie Telnet ?

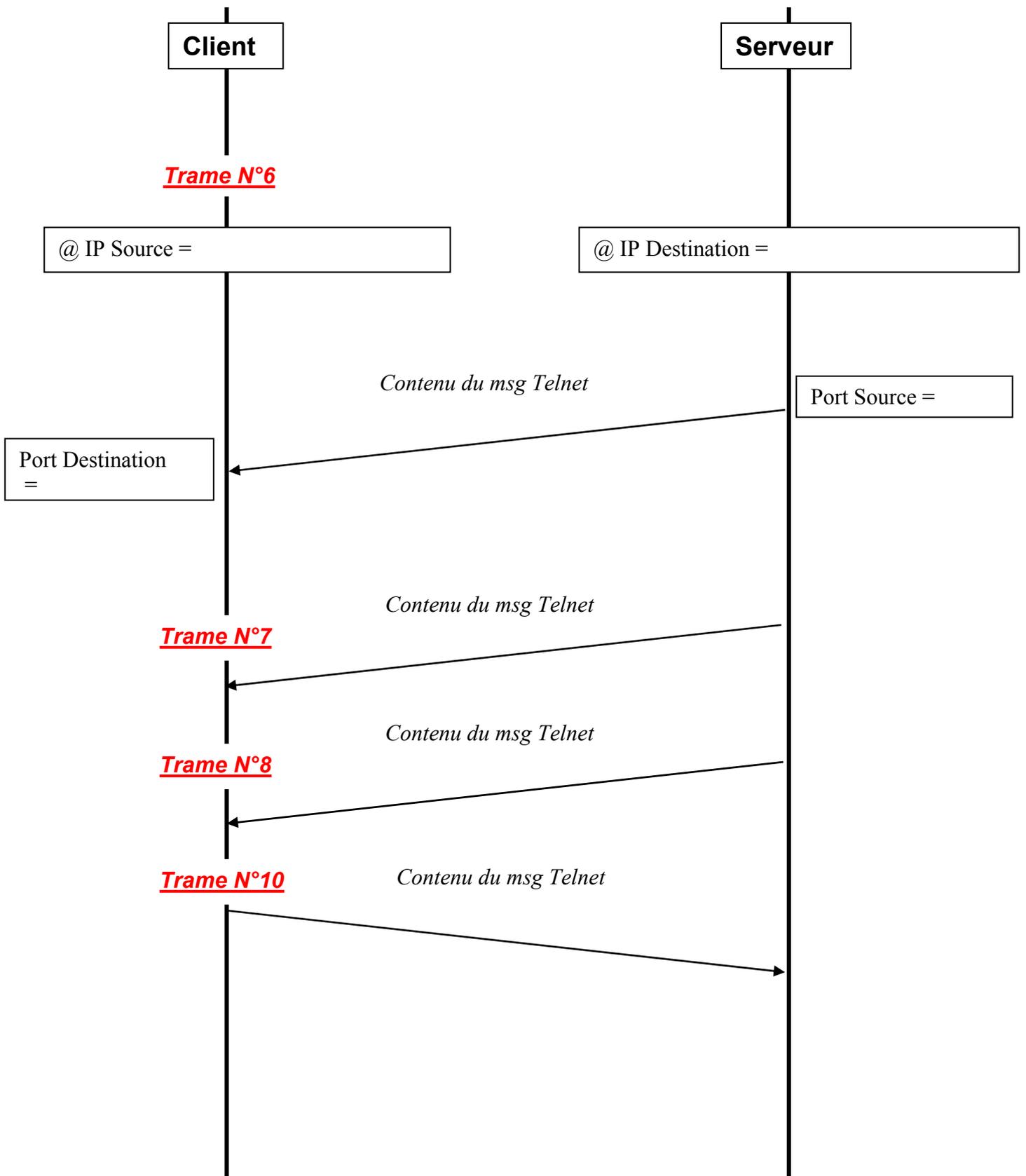
Quel est le "Wellknown port " de Telnet ?

Une fois la connexion TCP effectuée qui envoie le premier message Telnet ?

Quel est son contenu ?

Que contiennent les échanges contenus dans les trames 6 à 10 ?

Echanges Telnet

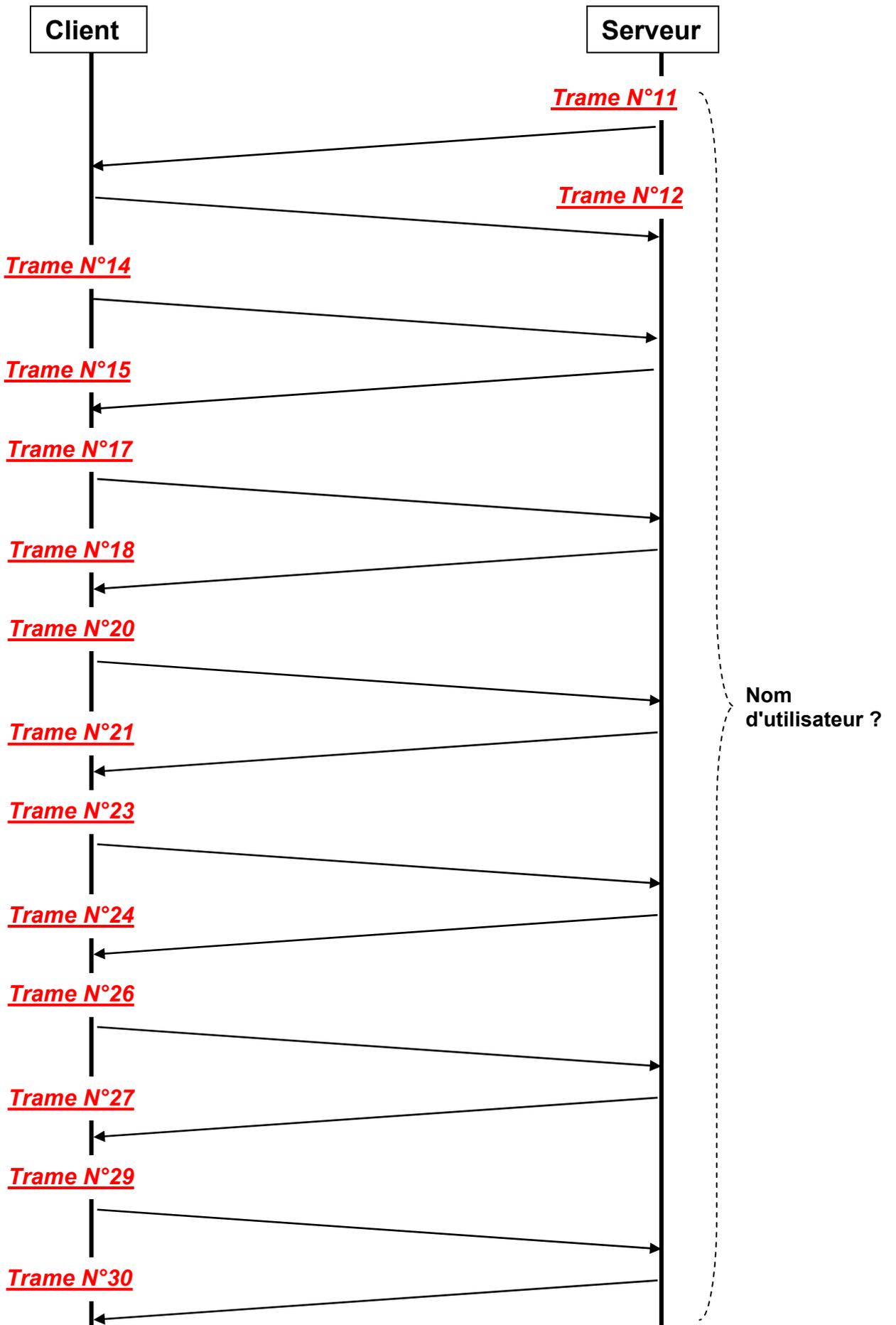


EXERCICE TELNET

Au regard du décodage des trames indiquées page suivante, 11 à 30.
Quel est le nom d'utilisateur qui a été saisi.

Comment expliquez-vous que pour chaque caractère saisi par l'utilisateur, une trame soit transmise ?

EXERCICE TELNET



EXERCICE TELNET

Au regard du décodage des trames indiquées page suivante, 31 à 55.
Quel a été le password saisi par l'utilisateur.

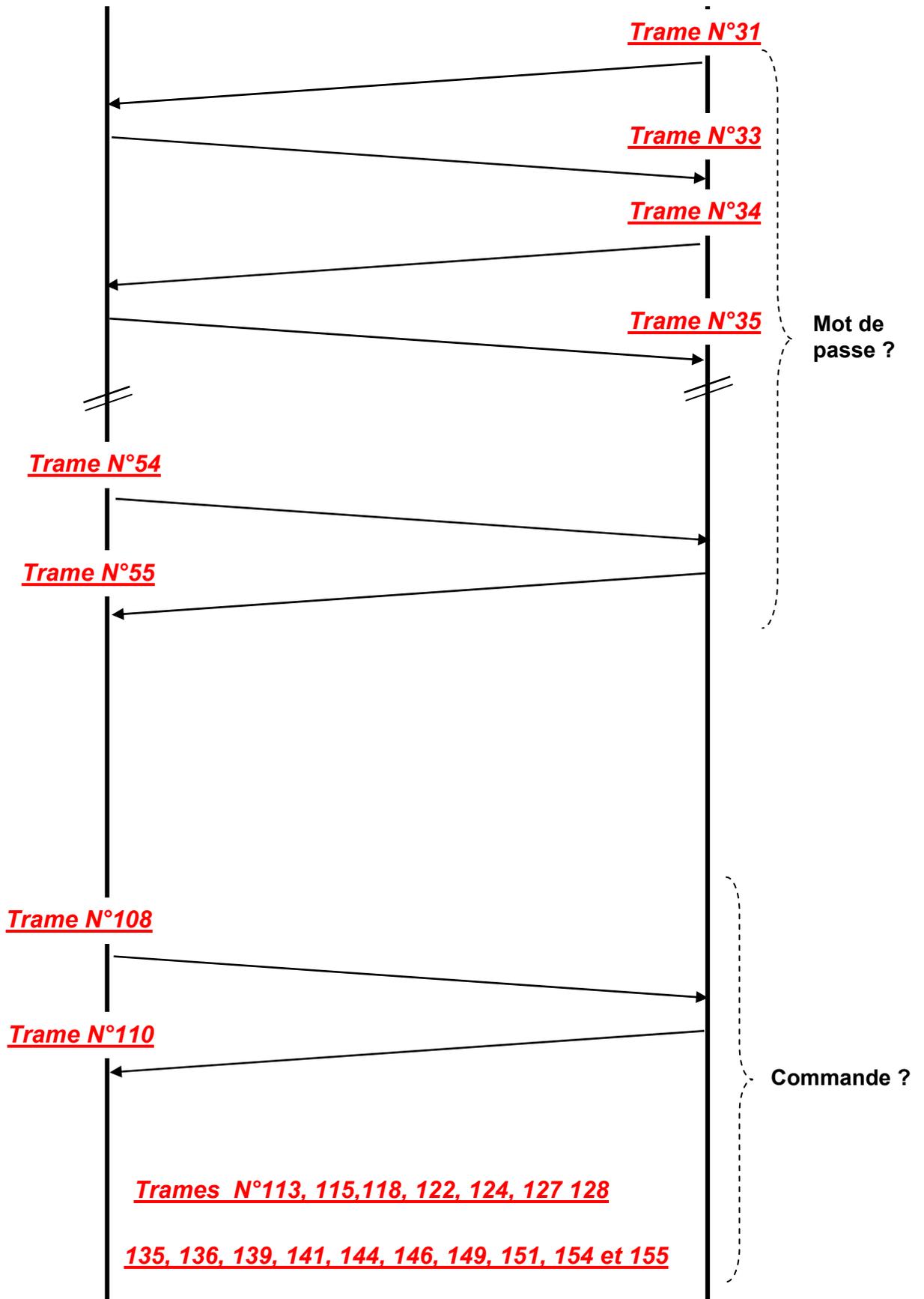
Celui-ci passe t-il en clair sur la liaison ?

L'étoile (*) qui s'affiche sur l'écran de l'utilisateur au moment de la saisie de celui-ci,
par quelle entité est-elle placée ?

Au regard du décodage des trames indiquées page suivante, 108 à 155.
Quelle commande a été saisie par l'utilisateur et quel en est le résultat ?

Observez le message retourné à chaque fois par le serveur.

EXERCICE TELNET



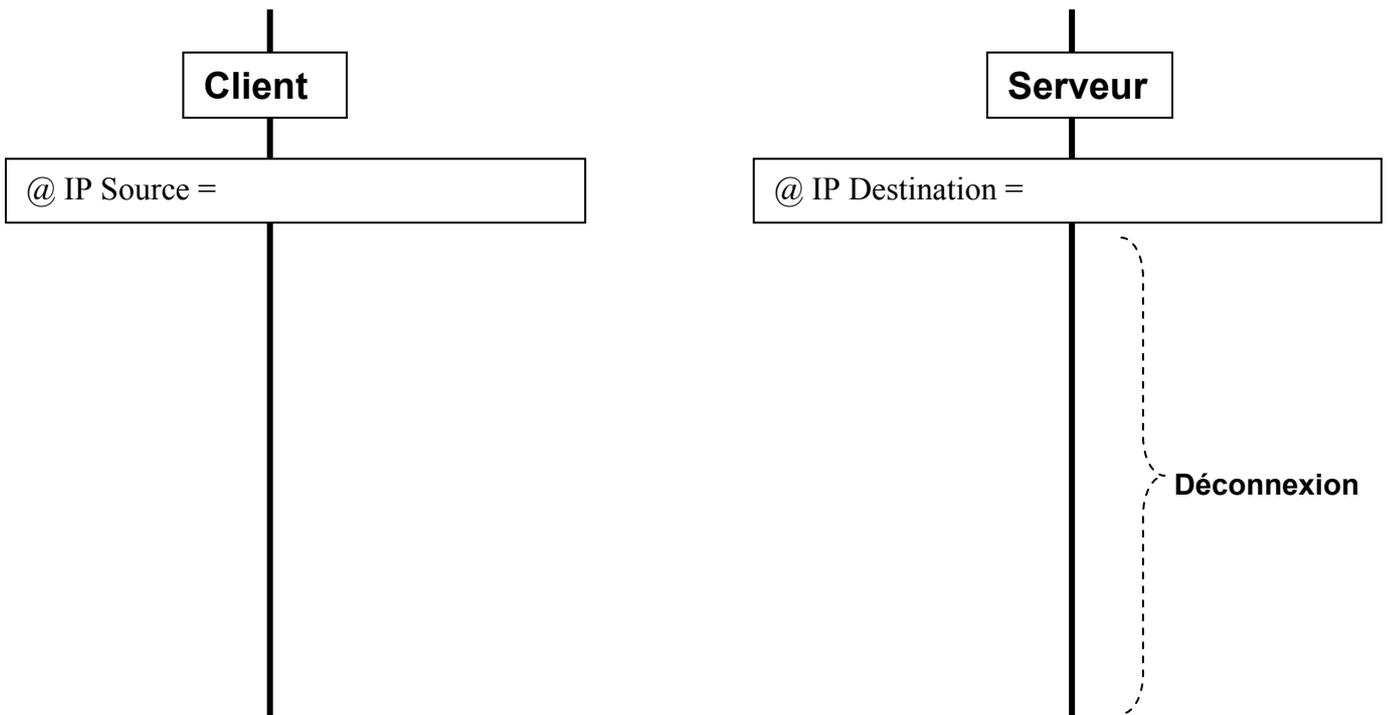
EXERCICE TELNET

Au regard du décodage des trames indiquées ci-dessous, quelle commande a été saisie par l'utilisateur et quel en est le résultat ?

Trames N°163,164,167,168, 171 et 172

Trames N°177, 178, 180, 181, 190, 192, 193, 195, 196, 198, 199, 201, 202 et 204

Au regard des trames suivantes **212, 213, 214 et 215** représentez ci-dessous la phase de déconnexion TCP/IP



Correction

Sous Ethereal, sélectionnez une trame qui comporte du TCP (n'importe laquelle supérieur à 3 !) et allez dans le menu *Analyse* puis cliquez sur *Follow TCP stream*